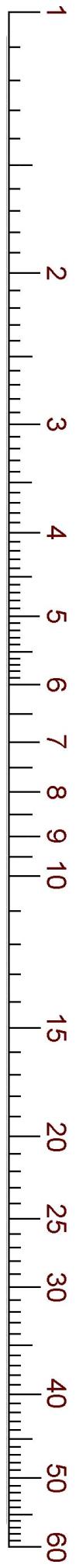


# La scala logaritmica nautica



## Trovare la velocità conoscendo il tempo impiegato a percorrere una distanza:

- posizionare la punta sinistra del compasso sul numero che indica la distanza percorsa e la destra sui minuti trascorsi;
- mantenendo la stessa apertura portare la punta destra su 60: la sinistra indicherà la velocità.

## Trovare la distanza percorsa conoscendo il tempo impiegato e la velocità:

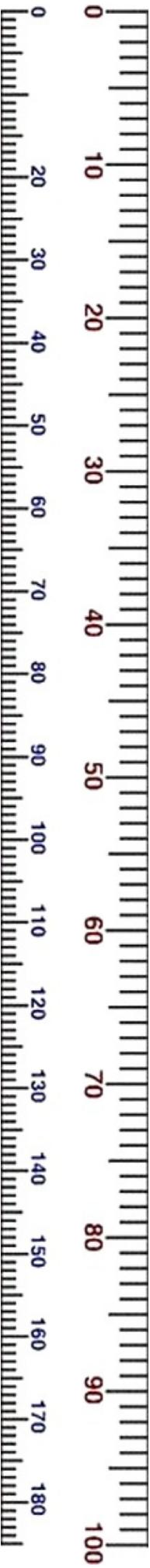
- posizionare la punta destra del compasso su 60 e la sinistra sulla velocità;
- mantenendo la stessa apertura portare la punta destra sul numero indicante i minuti trascorsi: la sinistra indicherà la distanza percorsa.

## Trovare il tempo necessario a percorrere una distanza conoscendo la velocità:

- posizionare la punta destra del compasso su 60 e la sinistra sulla velocità;
- mantenendo la stessa apertura portare la punta sinistra sul numero indicante la distanza: la destra indicherà il tempo necessario.



## Conversione Miglia Nautiche - Chilometri





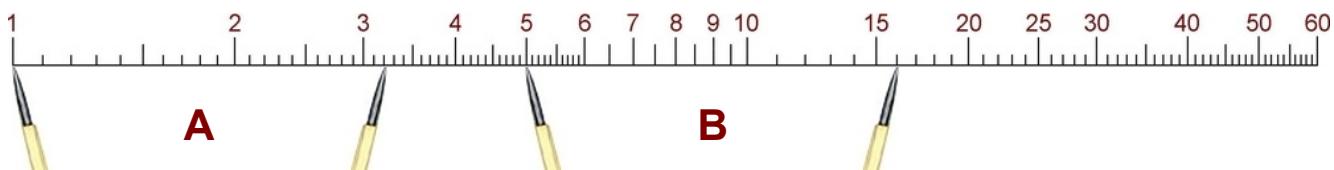
# Istruzioni per la scala logaritmica delle velocità

Questo pratico calcolatore rimase a lungo a bordo delle navi, ma ricordatevi che "0,9", "9", "90" o "900" si leggono sempre "9": la virgola va quindi posizionata a mente. Per praticità gli esempi sono in chilometri, ma niente cambia utilizzando miglia americane o marine: la scala fornirà sempre la risposta corretta!

## Moltiplicazione

$32 \times 5$ :

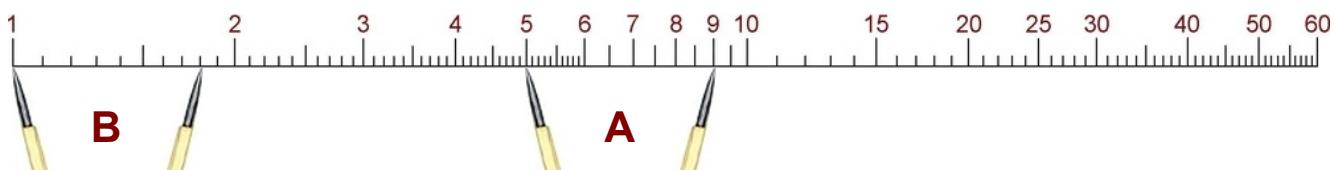
- posizionare la punta sinistra di un compasso su 1 e la destra su 3,2;
- mantenendo la stessa apertura, posizionare la punta sinistra su 5; la punta destra indicherà 16: aggiungere uno zero per tener conto dei decimali, il risultato esatto è infatti 160.



## Divisione

$900/5$ :

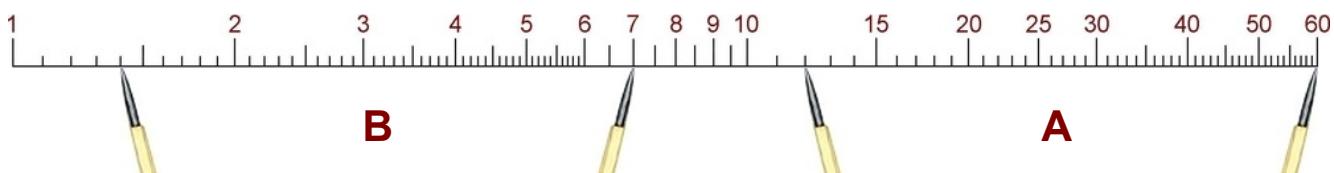
- posizionare la punta destra su 9 e la sinistra su 5;
- mantenendo la stessa apertura, posizionare la punta sinistra su 1; la destra indicherà 1,8: tenere conto dei decimali per arrivare al giusto risultato di 180.



## Tempo necessario

Determinare il tempo necessario per percorrere 140 km alla velocità di 120 km/h:

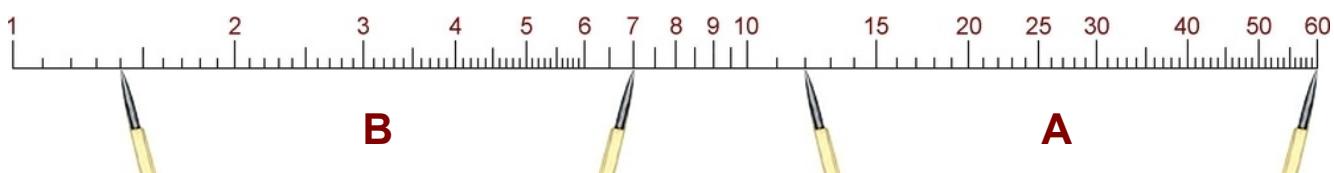
- posizionare la punta destra su 60 e la sinistra su 12;
- mantenendo la stessa apertura, posizionare la punta sinistra su 1,4; la punta destra indicherà 7: per percorrere 140 km occorrono 70 minuti, cioè 1 ora e 10'.



## Distanza percorsa

Determinare la distanza percorsa in un 1 ora e 10' alla velocità di 120 km/h:

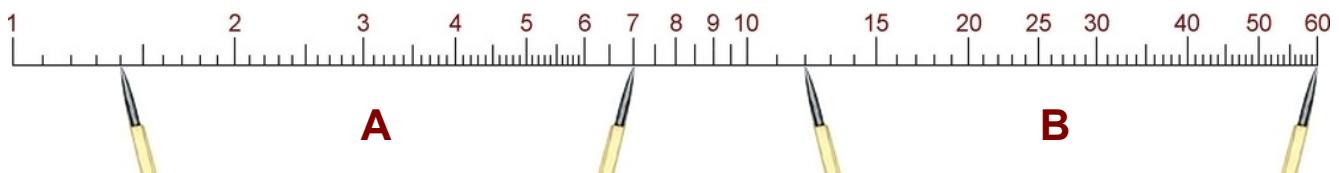
- posizionare la punta destra su 60 e la sinistra su 12;
- mantenendo la stessa apertura, posizionare la punta destra su 7 (70 minuti); la punta sinistra indicherà 1,4: si sono percorsi 140 chilometri.



## Velocità media

Determinare la velocità media avendo percorso (o volendo percorrere) 140 km in 1 ora e 10':

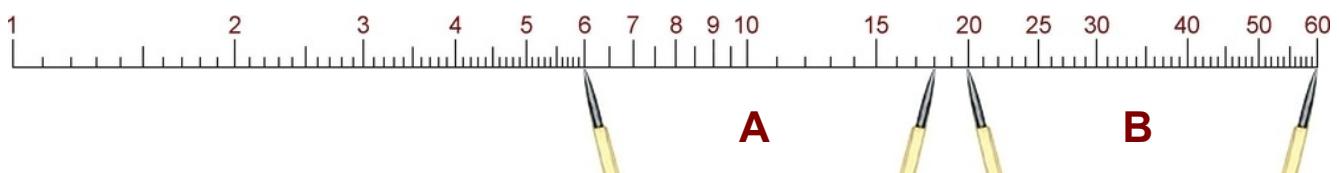
- posizionare la punta sinistra su 1,4 e la destra su 7 (70 minuti);
- mantenendo la stessa apertura, posizionare la punta destra su 60; la sinistra indicherà 12: la media è stata (o dovrà essere) di 120 km/h.



## Consumo orario

Determinare il consumo orario avendo utilizzato 60 litri di carburante in 3 ore:

- posizionare la punta destra su 18 (180 minuti = 3 ore) e la sinistra su 6;
- mantenendo la stessa apertura, posizionare ora la punta destra su 60: la sinistra indicherà 20; il consumo orario è stato di 20 litri/h.



## Carburante richiesto

Determinare la quantità di carburante richiesta per viaggiare 3 ore con un consumo orario di 20 litri:

- posizionare la punta destra su 60 e la sinistra su 20;
- mantenendo la stessa apertura, posizionare la punta destra su 18 (180 minuti = 3 ore); la sinistra indicherà 6: occorreranno 60 litri per effettuare il viaggio.



## Tempo massimo di percorrenza

Stimare il tempo di massima percorrenza per un consumo di 20 l/h ed un serbatoio di 60 litri:

- posizionare la punta destra su 60 e la sinistra su 20;
- mantenendo la stessa apertura, posizionare la punta sinistra su 6 (60 litri); la destra indicherà 18: il carburante durerà 3 ore (180 minuti = 3 ore).

